

CURSO TÉCNICO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA COMPUTADORES II

**PROJETO**

ALEXANDRE ARAUJO SAURA

GUILHERME FERNANDES MORAES DA SILVA

HELAMAN VILUGRON SPADARI

MATHEUS GUEDES VIEIRA MORAES

VINÍCIUS ACIOLY ELIAS DA SILVA

SÃO VICENTE

2018



CURSO TÉCNICO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA COMPUTADORES II

**PROJETO**

ALEXANDRE ARAUJO SAURA

GUILHERME FERNANDES MORAES DA SILVA

HELAMAN VILUGRON SPADARI

MATHEUS GUEDES VIEIRA MORAES

VINÍCIUS ACIOLY ELIAS DA SILVA

**ORIENTADORES:**

DANIELA TERESA ROSSIGNOLE UEBELE

CHARLES BRUNO

Trabalho para disciplina de Programação para Computadores, no curso Técnico de Informática, da Etec Dra Ruth Cardoso de São Vicente, 3º modulo, tarde.

SÃO VICENTE

2018

“Se os homens são puros, as leis são desnecessárias; se os homens são corruptos, as leis são inúteis.” Thomas Jefferson

**RESUMO**

Com relação a programação, o artigo tratará da fórmula a ser aplicada ao desenvolver um software em Java. No qual, através de um webcam, será possível a obtenção de imagens que serão armazenadas em um banco de dados de maneira ou direta ou indireta. Sobre tudo, por causa dessa proposta, pesquisas em campo online foram realizadas para esclarecimento do que deverá ser utilizado ou observado para maior refinamento do código escrito, tais pesquisas serão abordadas no decorrer do artigo.

**PALAVRAS CHAVE:** ARTIGO, SOFTWARE, JAVA, WEBCAM, PESQUISAS.

**Sumário**

[**1.INTRODUÇÃO** 4](#_Toc509341326)

[**CONCLUSÕES FINAIS** 5](#_Toc509341327)

[**REFERÊNCIAS** 6](#_Toc509341328)

# **1.INTRODUÇÃO**

O projeto deverá ser completado até o dia 20 de junho tendo como ferramenta principal a programação (segundo o dicionário Aurélio, 2018, significa a criação de um programa para computador) em Java para desktop no NetBeans. Esse projeto se atentará a cumprir o que fora pedido em aula. O software deverá:

* Tirar foto com webcam;
* Salvar foto no Banco de Dados.

Para tais deveres serem compridos, a pesquisa, através da internet, é crucial, por meio de exemplos, vídeos e instruções. Além do mais, o pesquisado ainda será uma base para o que deverá ser feito, pois através desta poderemos ter um norte do que, exatamente, fazer e onde procurar por respostas.

O redigido terá como foco essencial o que deverá ser utilizado para programação do software ao longo do tempo de desenvolvimento. Obtendo informações através de sites coerentes e íntegros que tendem a ajudar aqueles que buscam por informação.

Deve-se, por fim, informar que o artigo a ser desenvolvido trata de muitos termos técnicos e específicos que auxiliarão os momentos de elaboração e criação do software em evidência.

# **CONCLUSÕES FINAIS**

Segundo a pesquisa realizada, pode-se constatar que é possível a elaboração de um software em Java que deverá tirar uma foto com um webcam e armazená-la no banco de dados. Porém, apesar do conteúdo pesquisado e por consenso do grupo, nota-se que pesquisas futuras deverão ser realizadas, pois apesar de todo o ilustrado em artigo, ainda deverá ser realizado testes e debugs que afirmarão se todo a averiguação fora suficiente para realização do projeto. Ainda assim, a lógica em seu sentido mais amplo, que é única para cada indivíduo, é uma variável imprevisível que pode mudar de programador a programador, por consequência desse fator, cada pesquisa a ser efetuada será ratificada por motivo de melhor adequação a lógica a ser elaborada no sistema.

Pode-se concluir que podendo ser essa uma pesquisa perfeita, a qual não é, pois, nenhum homem é perfeito e nada do que este faz se equipara ao esplendor do que é perfeito, ainda será necessárias pesquisas talvez árduas para melhor realização do trabalho proposto, fazendo do grupo um ser imerso na constante variabilidade do ensino, o qual podemos dizer que a própria linguagem Java.

# **REFERÊNCIAS**

Autor desconhecido. Dicionário Aurélio, “Significado de Programação”. Disponível em:

https://dicionariodoaurelio.com/programacao

Acesso: 20 de fevereiro de 2018 às 20 horas e 54 minutos.